

**Бір тұтас тәрбие
бағдарламасы бойынша
картотека жинағы
4 жас ересек топ
40 ойын**



1. Арқан тарту

Міндеті: Балалардың дене күшін дамыту, бірлікті нығайту және командалық жұмысқа баулу.

Ойын барысы:

- Балалар екі топқа бөлінеді.
- Ұзын арқанның екі ұшынан ұстап, өз жағына қарай тартады.
- Қай топ қарсыластарын белгіленген сызықтан асыра тартып өтсе, сол топ жеңеді



2. Қол күрес

Міндеті: Бұлшық етті дамыту және әділ жарысқа қызығушылықты ояту.

Ойын барысы:

- Балалар жұп болып, үстел үстінде білектерін күш сынасады.
- Қайсысының білегі төмен түссе, сол жеңіледі.



3. Асық ату

Міндеті: Мергендік, дәлдік және ептілік қабілеттерін арттыру.

Ойын барысы:

- Балалар асықтарды белгілі бір қашықтықтан сақамен атып, сызықтан шығаруға тырысады.
- Кім көп асық шығарса, сол жеңеді.



4. Ақ сүйек

Міндеті: Қырағылық пен шапшаңдықты дамыту.

Ойын барысы:

- Ақ сүйек лақтырылады, балалар оны іздеп табуға тырысады.
- Бірінші болып тауып әкелген бала жеңімпаз атанады.

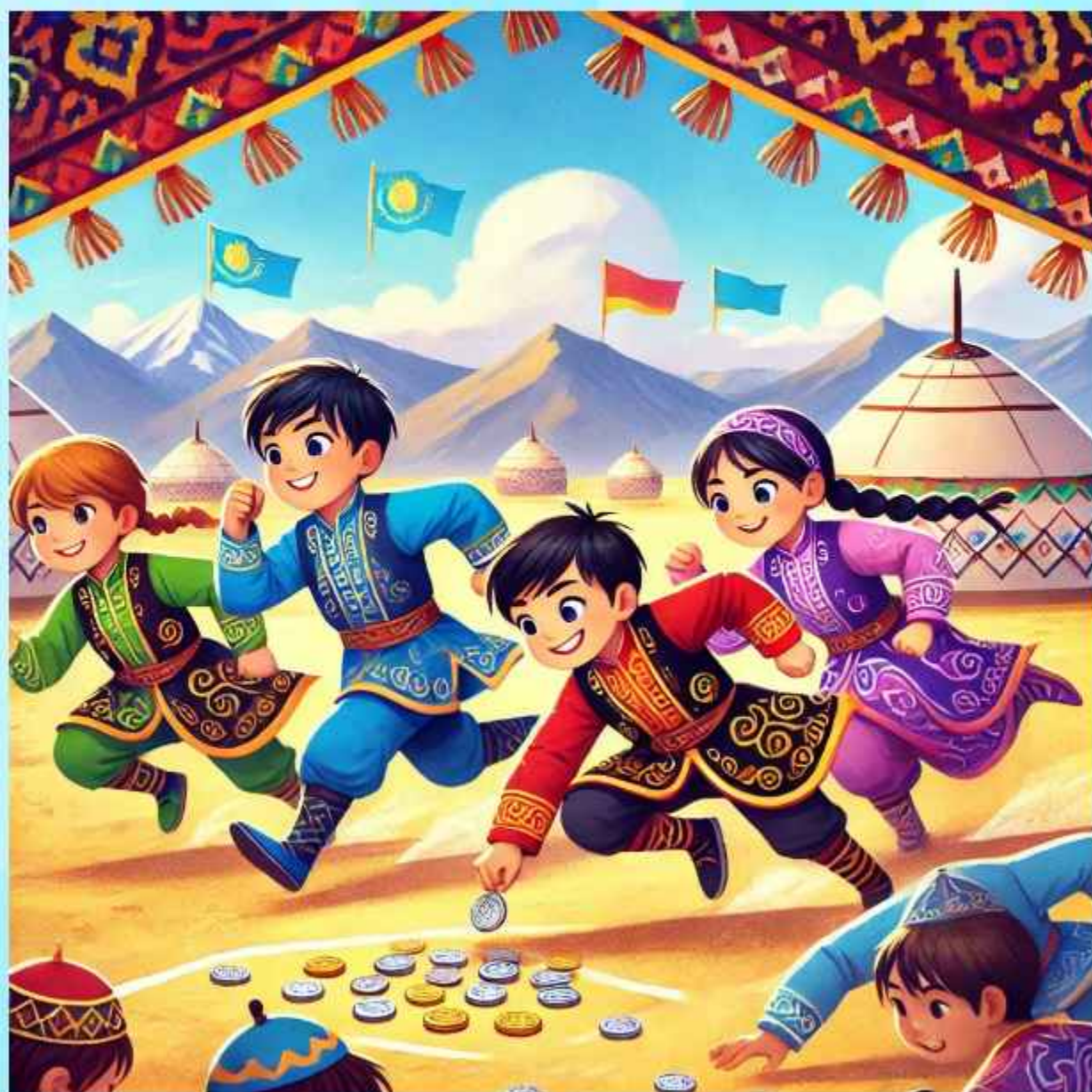


5. Теңге алу

Міндеті: Шапшаңдық пен ептілікті арттыру.

Ойын барысы:

- Жерге қойылған теңгені немесе басқа заттарды жинау үшін балалар жүгіріп жарысады.
- Кім тезірек жинаса, сол жеңеді.



6. Сақина салу

Міндеті: Зейінді арттыру және бақылағыштық қабілеттерді дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар шеңберге отырып, қолдарын біріктіреді.
- Жетекші сақинаны білдірмей біреудің қолына салады.
- Қалғандары оны табуға тырысады.



7. Бесік жыры айту

Міндеті: Ән айту қабілеттерін дамыту және ұлттық ән өнеріне баулу.

Ойын барысы:

- Балалар кезекпен бесік жырын айтып, орындаушылық қабілеттерін көрсетеді.



8. Алтыбақан тебу

Міндеті: Балалардың тепе-теңдік сақтау қабілетін дамыту және ұлттық ойындарға қызығушылығын арттыру.

Ойын барысы:

- Алтыбақанның екі жағына балалар отырып, оны тепе-теңдік сақтап тебеді.



9 Қаппен секіру

Міндеті: Балалардың физикалық дайындығын арттыру және жылдамдықты дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар қапқа кіріп, мәреге секіріп жетуге тырысады.
- Бірінші болып жеткен бала жеңімпаз атанады.



10. Киіз үй құрастыру

Міндеті: Ұлттық мәдениетке деген қызығушылықты арттыру.

Ойын барысы:

- Балаларға киіз үйдің бөліктері беріледі.
- Олар бірігіп, оны құрастырады



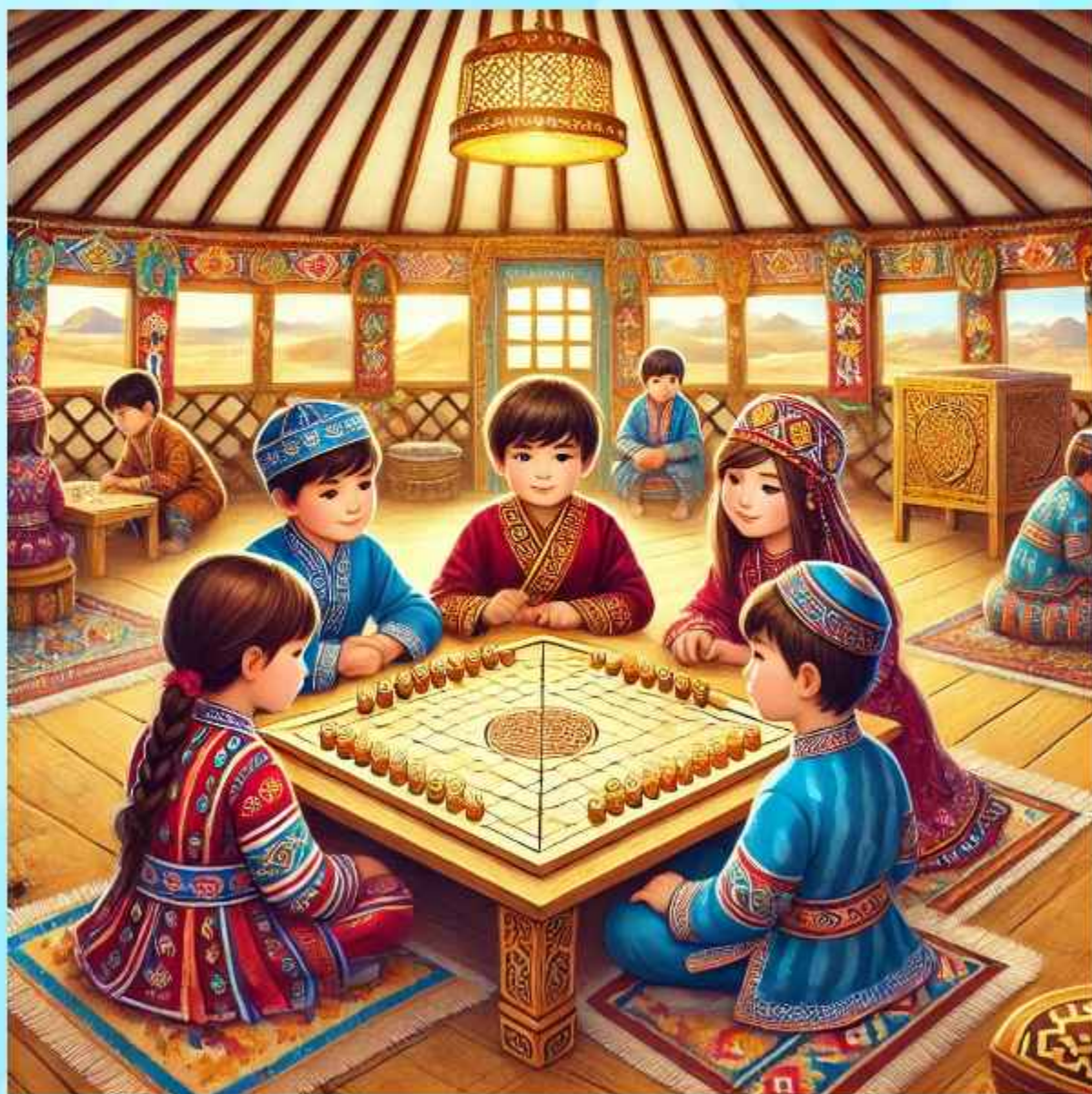
11. Тоғызқұмалақ

Міндеті:

Логикалық ойлауды дамыту және ұлттық зияткерлік ойынға баулу.

Ойын барысы:

- Балалар тоғызқұмалақ тақтасында қарапайым ережелермен ойнайды.
- Кім көп ұпай жинаса, сол жеңеді.



12. Қолөнер бұйымдарын жасау

Міндеті: Шығармашылық қабілеттерді дамыту және ұлттық қолөнерге баулу.

Ойын барысы:

- Балаларға материалдар беріледі.
- Олар ұлттық ою-өрнек бейнеленген бұйымдар жасайды.



13. Қазақ биі

Міндеті: Дене қимылдарын үйлестіру қабілеттерін дамыту және ұлттық өнерге қызығушылық ояту.

Ойын барысы

- Балалар қазақ биінің қарапайым қимылдарын қайталап орындайды.



14. Айтыс ойыны

Міндеті: Сөздік қорды байыту және өлең шығару қабілеттерін дамыту. **Ойын барысы:**
- Балалар кезек-кезек тақпақ немесе өлең айтып жарысады.



15. Санамақ айту

Міндеті: Санау дағдыларын жетілдіру.

Ойын барысы:

- Балалар кезекпен санамақ айтады.



16. Қазақ ертегілерін сахналау

Міндеті: Шығармашылық қабілетті дамыту және ұлттық ертегілермен таныстыру.

Ойын барысы:

- Балалар ертегі кейіпкерлерін ойнап, шағын қойылым жасайды.



17. Туыстарды атау

Міндеті: Шежіре туралы білім беру және отбасылық құндылықтарды түсіндіру.

Ойын барысы:

- Балалар өз отбасындағы туыстарын атайды.



18. Домбыра тарту

Міндеті: Ұлттық аспаптарға қызығушылықты арттыру және музыкалық қабілетті дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар домбырамен қарапайым әуендер ойнайды.



19. Құстарды тану

Міндеті: Табиғатты қорғауға баулу.

Ойын барысы:

- Балаларға құстардың суреті көрсетіледі.
- Олар құстардың атын атап, олар туралы мәлімет біледі.



20. Ұлттық тағамдарды дайындау

Міндеті: Қазақтың ұлттық тағамдарын тану және оларды ойын түрінде жасау.

Ойын барысы:

- Балалар ойыншық материалдар арқылы ұлттық тағамдарды дайындайды

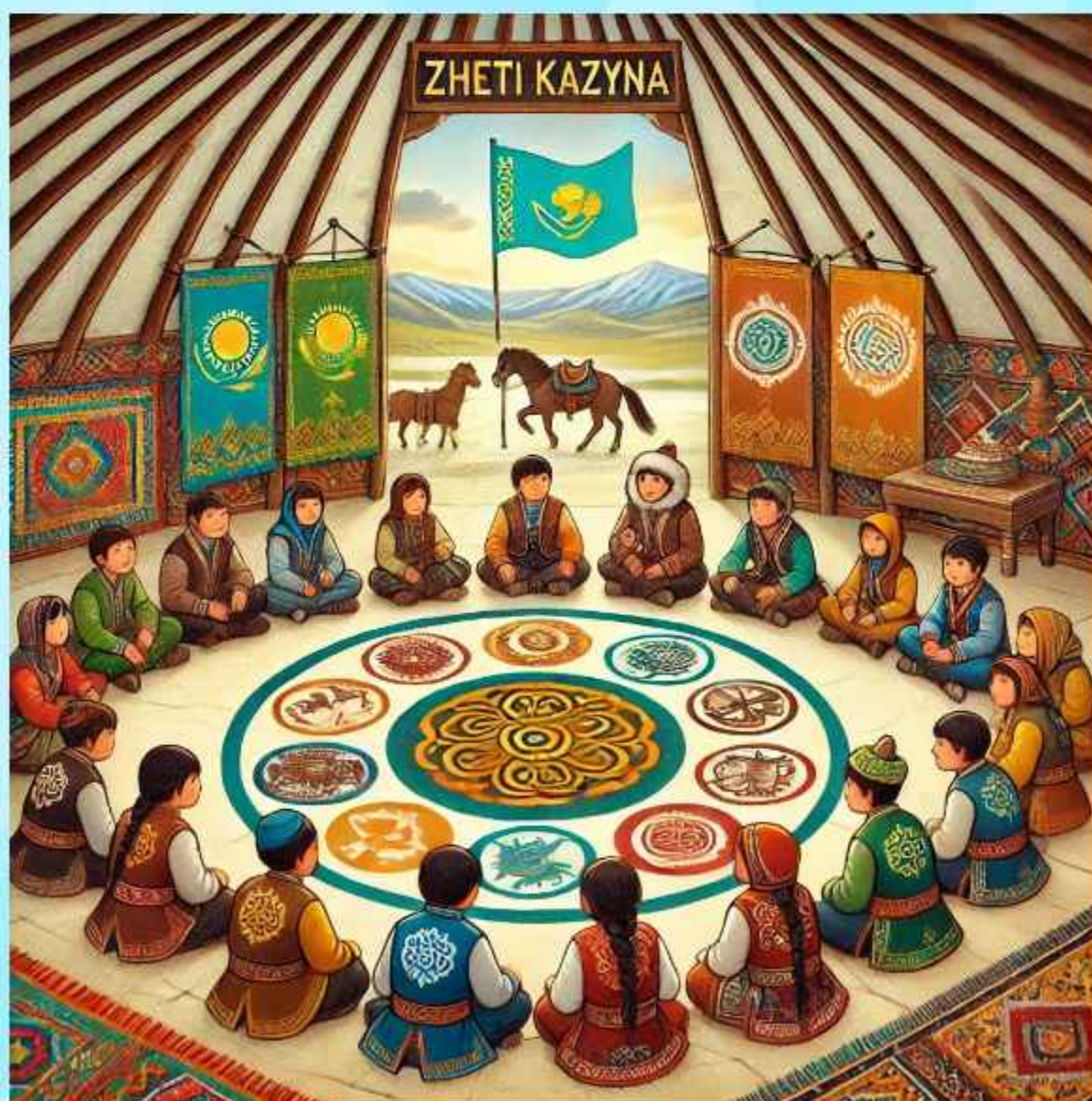


21. Жеті қазына

Міндеті: Балалардың қазақ халқының негізгі құндылықтарын білуін арттыру.

Ойын барысы:

- Балаларға жеті қазынаның атаулары айтылады.
- Олар өз кезегінде осы құндылықтарды айтып, қайсысы маңызды екенін түсіндіреді.



22. Шаңырақ құрастыру

Міндеті: Ұлттық мәдениетті сақтау және отбасылық бірлікті түсіндіру.

Ойын барысы:

- Балалар шаңырақтың бөлшектерін біріктіріп, оның маңызын талқылайды.

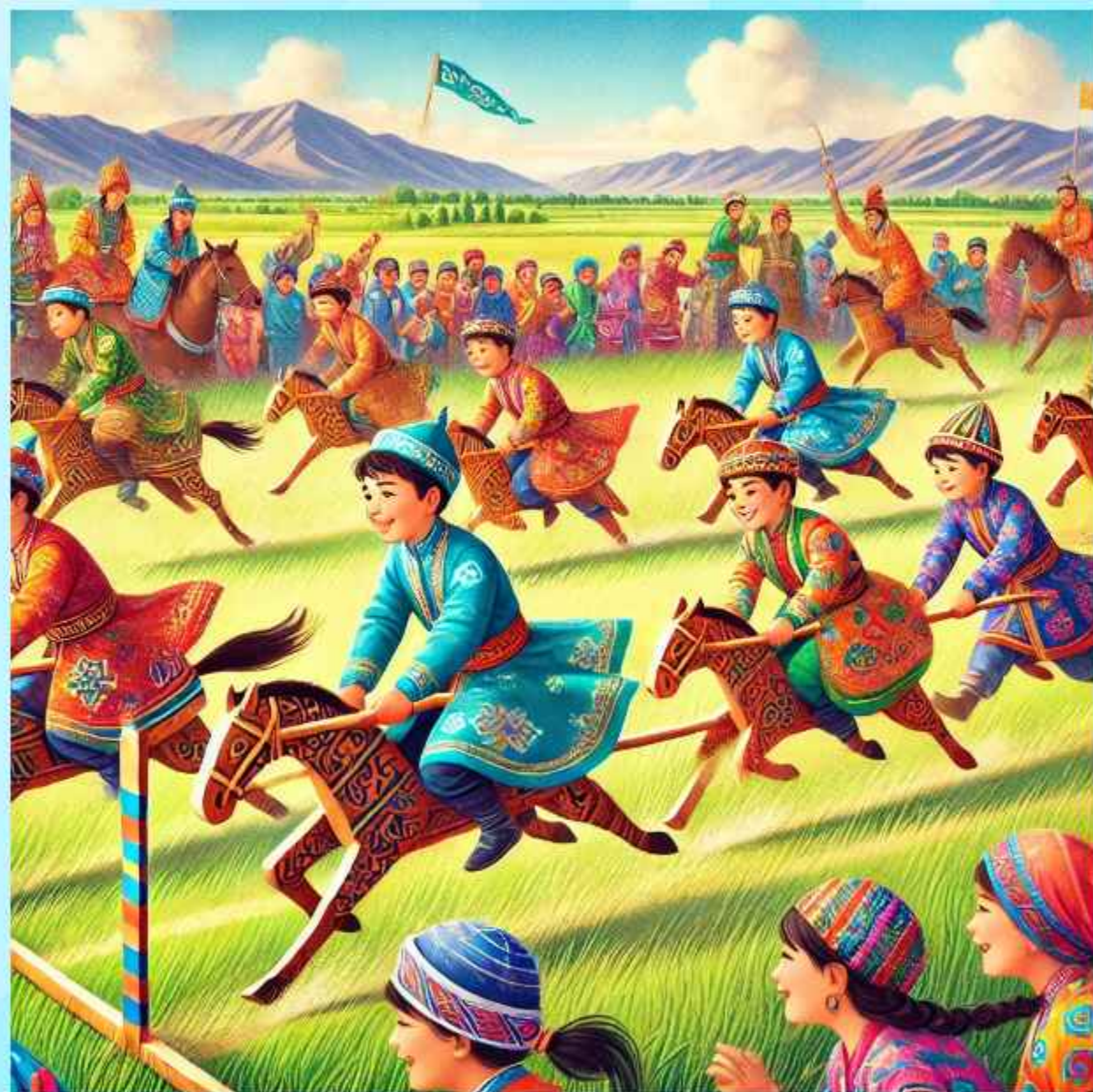


23. Бәйге жарысы

Міндеті: Шапшандық пен ептілікті дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар ағаш аттармен жарысып, мәреге бірінші жетуге тырысады.



24. Теңге ілу

Міндеті: Балалардың назарын және жылдамдығын дамыту.

Ойын барысы:

- Белгіленген орыннан теңгелерді жинау қажет.
- Кім көп теңге жинаса, сол жеңеді.



25. Сандар құрастыру

Міндеті: Математикалық ойлауды дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар сандарды ретімен орналастырады немесе қиылған бөліктерден құрастырады.



26. Құрақ көрпе тігу

Міндеті: Шығармашылық пен ұқыптылықты дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар дайын мата қиықтарын біріктіріп, құрақ көрпе жасайды.



27. Шежіре ойыны

Міндеті: Тарихи білімді арттыру.

Ойын барысы:

- Балалар өздерінің шежіресін айтып береді.
- Туыстық қарым-қатынастарды түсіндіреді.



27. Асық

Міндеті: дәстүрлі ұлттық асық ойынымен таныстыру

Ойын барысы:

Ойыншылар белгілі бір қашықтықтан кезекпен асық атады.

Асық түскен жағына қарай ұпай беріледі: асық "алшы" түссе, ең жоғары ұпай беріледі, ал "тәйке", "бүк", "шік" түскен жағдайда ұпай азаяды.



29. Ою жасау

Міндеті: Балалардың шығармашылық қабілетін дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар қағаздан немесе матадан ою қиып жасайды.



30. Қазақ тұрмыстық заттарын тану

Міндеті: Ұлттық мәдениетке қызығушылықты арттыру.

Ойын барысы:

- Балаларға тұрмыстық заттардың суреті көрсетіледі.
- Олар заттардың атауын атап, қалай қолданылатынын түсіндіреді.



31. Қыз қуу

Міндеті: Балаларға шапшандық пен батылдықты дамыту.

Ойын барысы:

- Бір бала "қыз", ал екіншісі "жігіт" рөлін ойнайды.
- "Жігіт" "қызды" қуып жетуге тырысады, ал "қыз" белгілі бір аралықты айналып қашады.
- Егер "жігіт" "қызды" қуып жетсе, рөлдер ауысады.



32. Кім жылдам?

Міндеті: Балалардың шапшаңдығын және зейінділігін арттыру.

Ойын барысы:

- Балалар бір-бірінен белгілі бір қашықтықта тұрып, белгі бойынша жылдам әрекет етеді (мысалы, мәреге жүгіріп жету) киіз үйге немесе ұлттқ аспапты тауып жету
- Бірінші жеткен бала жеңімпаз болады.

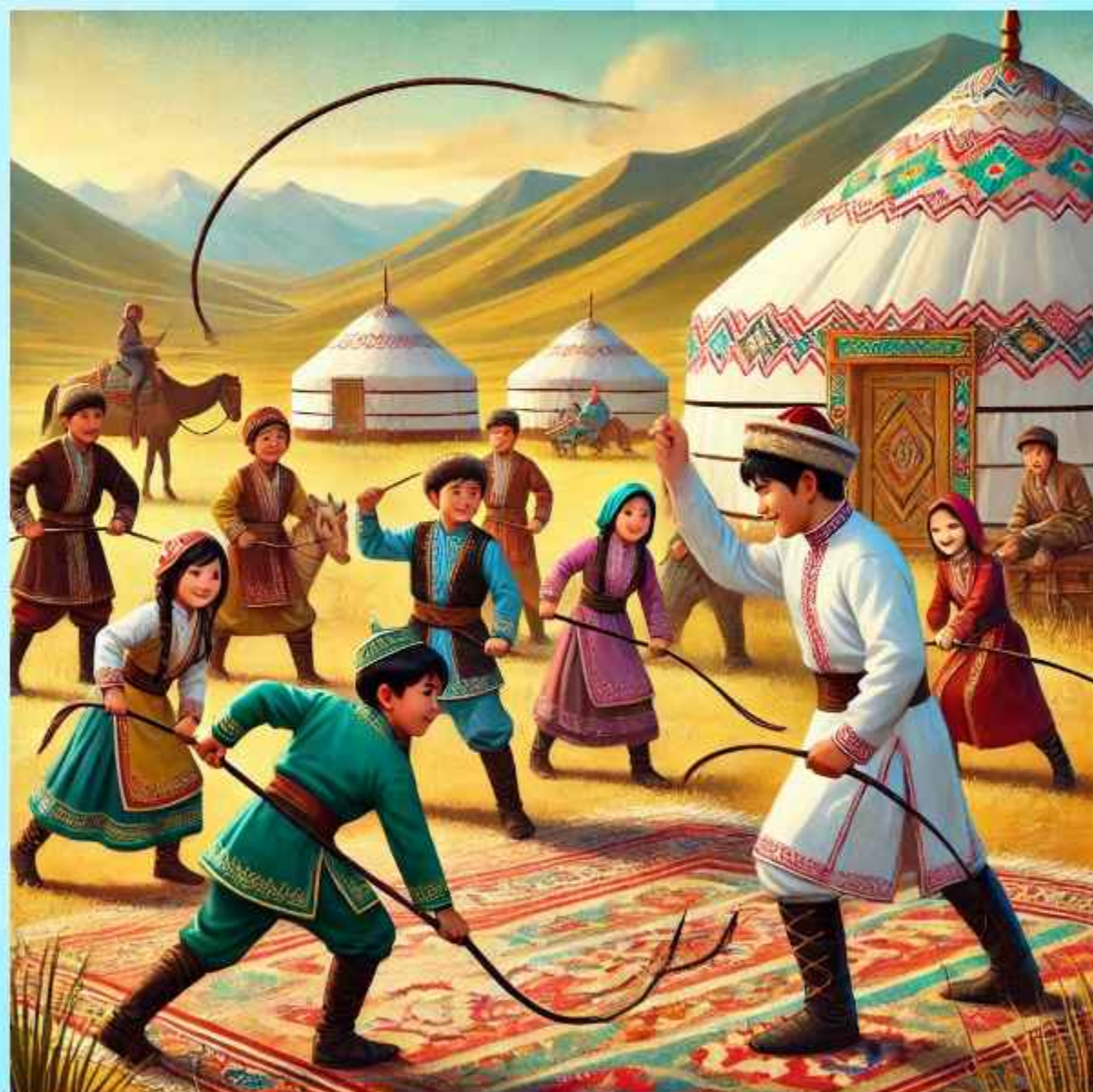


33. Қамшы үйрету

Міндеті: Ұлттық тұрмыстық заттарды пайдалану тәсілдерін түсіндіру.

Ойын барысы:

- Балаларға қамшының рөлін түсіндіреді.
- Олар ойын түрінде қамшыны ұстап, оның қалай қолданылатынын үйренеді.



34. Ұшты-ұшты

Міндеті: Балалардың зейіні мен жылдам реакциясын дамыту.

Ойын барысы:

- Жетекші "Ұшты-ұшты, торғай ұшты" деп айтады.
- Балалар дұрыс әрекет жасап, қолдарын көтереді. Егер жетекші "Ұшты-ұшты, мысық ұшты" деп алдаса, қол көтергендер ойыннан шығады.



35. Көрші-көрші

Міндеті: Коммуникацияны дамыту және достық қарым-қатынасты нығайту.

Ойын барысы:

- Балалар шеңбер жасап отырады.
- Бір бала "Көрші, көрші, не істеп жатырсың?" деп сұрайды.
- Жауап беруші өзінің қандай іспен айналысып жатқанын елестетеді (мысалы, киіз басу, қамыр илеп жату).



36.. Ойынның атауы: "Ұлттық қазына"

Міндеті:

- Балалардың ұлттық құндылықтар туралы білімін кеңейту.
- Қазақ халқының мәдениеті мен дәстүріне деген құрметін ояту.
- Шығармашылық және логикалық ойлау қабілеттерін дамыту.

Ойын барысы:

1.Дайындық кезеңі:

1. Ойын өткізу үшін алдын ала ұлттық құндылықтарға қатысты заттарды, суреттерді немесе жұмбақтарды дайындаңыз (мысалы, домбыра, киіз үй, бесік, ою-өрнек үлгілері, тағам түрлері және т.б.).
2. Заттарды бірнеше станцияға орналастырыңыз. Әр станцияда белгілі бір тапсырма немесе сұрақ болады.

2.Ойынның басталуы:

1. Балалар бірнеше топқа бөлінеді. Әр топ өз кезегімен станцияларды аралап, тапсырмаларды орындайды.

3.Тапсырмалар:

1. "Танып біл": Заттың атауын және оның ұлттық құндылыққа қатысты маңызын атау.
2. "Құрастыр": Киіз үйдің бөліктерін құрастыру немесе ою-өрнек сызбасын аяқтау.
3. "Жұмбақ шешу": Қазақтың ұлттық тағамдарына немесе дәстүрлеріне қатысты жұмбақтарды шешу.
4. "Сұрақ-жауап": Ұлттық дәстүрлер туралы сұрақтарға жауап беру.

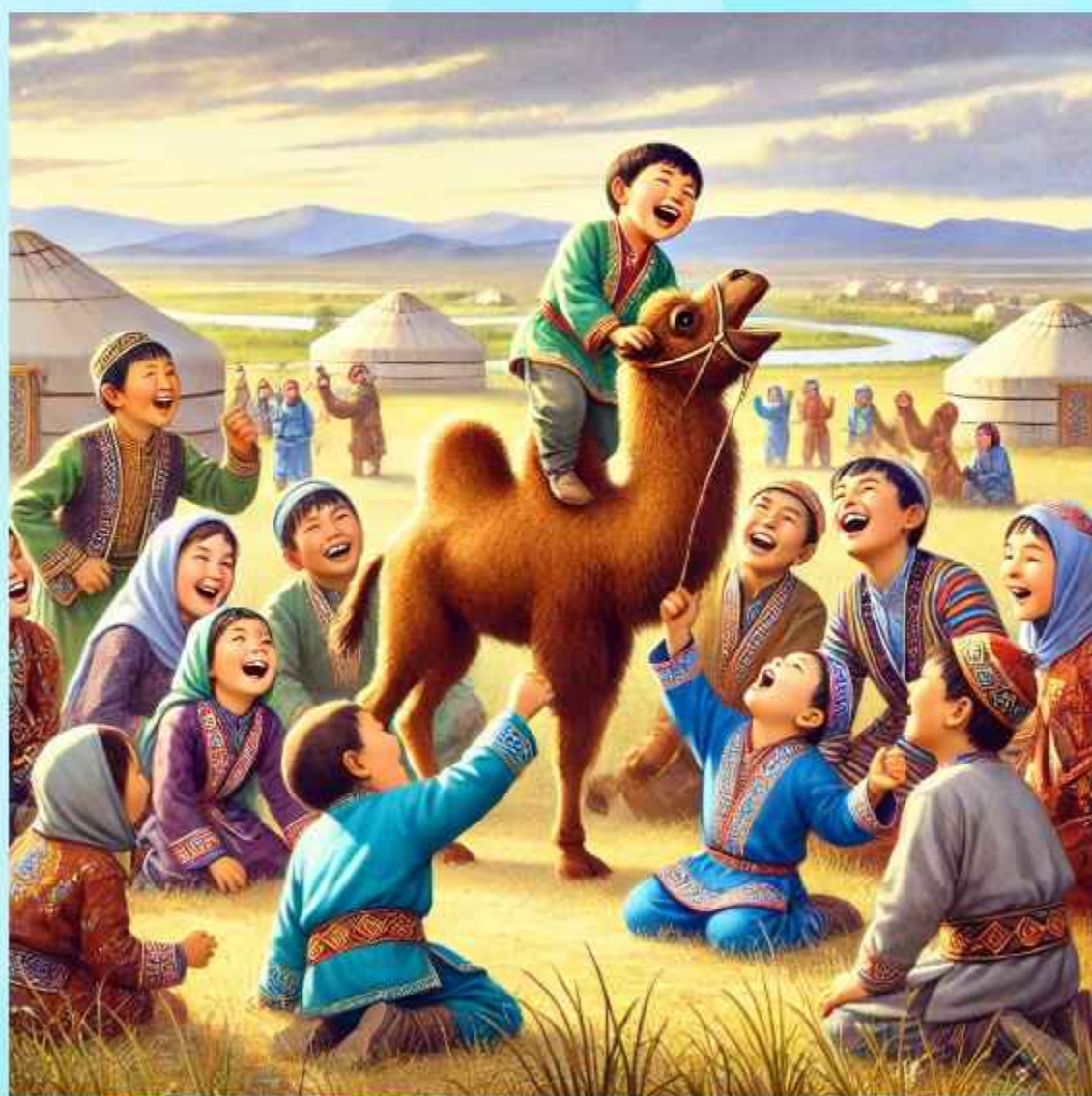


38. Ботаны шақыру

Міндеті: Табиғатқа және жануарларға қамқорлықты үйрету.

Ойын барысы:

- Балалар шеңберде тұрып, ботаны шақыру дыбысын қайталайды.
- Ең қызықты дыбысты шығарған бала жеңеді.



39. Тұсау кесу

Міндеті: Балаларды ұлттық дәстүрлермен таныстыру.

Ойын барысы:

- Бір бала "тұсауы кесілетін" сәби рөлін ойнайды.
- Басқа балалар "тұсау кесу" рәсімін көрсетеді.



40. Көрпе жинау

Міндеті: Тазалық пен жинақылықты дамыту.

Ойын барысы:

- Балалар берілген көрпелерді жылдам және дұрыс жинап, оларды қатарлап орналастырады.
- Ең жылдам әрі дұрыс орындаған бала жеңімпаз болады.

